

Perlen der Informatik 3

6. Übung

Aufgabe 6.1 Explodierende Bäume

- (a) Wir definieren den Datentype $tree = Tip \mid Node\ tree\ tree$
- (b) Wir definieren eine Funktion $explode$ die einen Baum n -mal verdoppelt
- (c) Definiere $count :: tree \rightarrow nat$ und zeige wie sich $explode$ unter $count$ verhält.

Aufgabe 6.2 Polynome

Wir definieren Polynome als Datenstruktur über Addition und Multiplikation, und zeigen dass dies Isomorph zur Darstellung als Koeffizientenliste ist.